

Règle du jeu « AROUND THE WORLD » pour les élèves.



Matériel nécessaire

- Le plateau de jeu.
- Les 4 séries de cartes avec correction.
- Un dé.
- Un sablier (facultatif).
- Des pions de couleurs différentes (un pion par joueur ou par équipe).
- Une planche des 4 drapeaux par joueur ou équipe.
- les 4 drapeaux coupés chacun en 4 morceaux et rangés dans une enveloppe.
- Le fichier audio téléchargeable.

But du jeu

Partie longue :

Etre le premier à avoir reconstitué les 4 drapeaux.

Partie courte :

Option 1 : être le premier à avoir gagné un morceau de chaque drapeau.

Option 2 : avoir gagné le plus grand nombre de morceaux de drapeaux.

Déroulement

Mise en place du jeu :

Le plateau de jeu est placé au centre de la table.

Les cartes sont disposées en 4 paquets face « question » visible. (Attention : la réponse se trouve au dos de la carte !)

Chaque paquet correspond à un drapeau.

Chaque joueur (ou équipe) prend une planche « drapeaux » ainsi qu'une enveloppe contenant les 4 drapeaux découpés.

Début du jeu :

Un joueur lance le dé et avance son pion sur le plateau de jeu.

Le joueur suivant lui pose la question correspondant au drapeau de la case où se trouve le pion du joueur.

Si la réponse est correcte, le joueur gagne un quart du drapeau correspondant.

S'il se trompe, il reste sur la case mais ne gagne rien.

Puis c'est au tour du joueur suivant.

Fin du jeu :

Un joueur est parvenu à reconstituer l'ensemble des 4 drapeaux

ou a obtenu un morceau de chaque drapeau

ou a obtenu le plus grand nombre de morceaux de drapeaux.