

CATS AND DOGS

Dispositif

Les élèves des deux équipes sont placés dans deux camps situés dans les coins d'un terrain rectangulaire.

Sur le côté opposé se trouvent les deux « maisons » à atteindre. Une équipe représente les chats (cats) et l'autre les chiens (dogs).

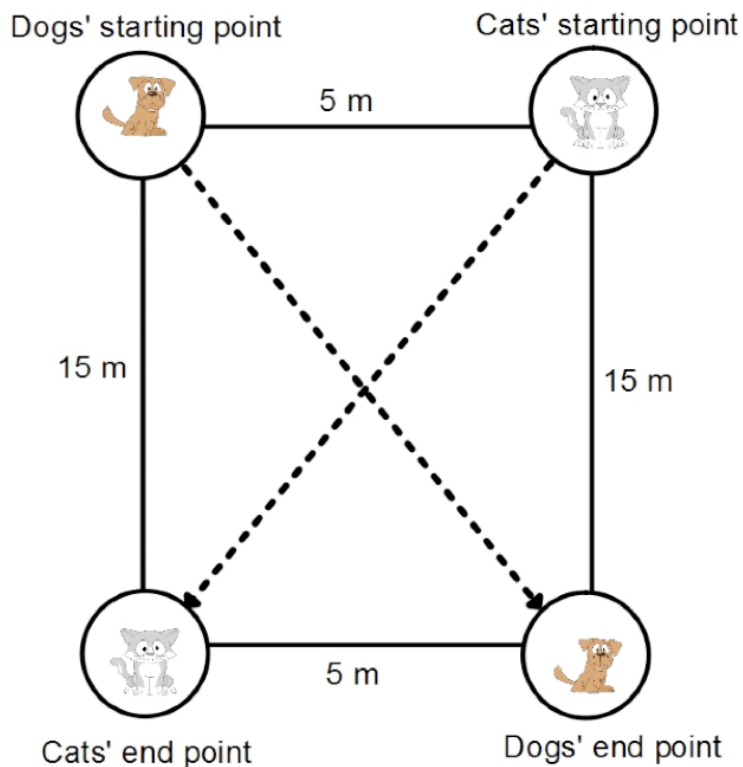
Le meneur appelle une équipe et donne un ordre (ex : « Cats, run »).

Les chats courent alors jusqu'à leur « maison » (home).

Les chiens doivent alors tenter de les capturer en les touchant tout en respectant la consigne donnée par le professeur.

Si un chat est touché avant d'atteindre sa base, il change d'équipe.

L'équipe gagnante est celle qui parvient à éliminer complètement l'équipe adverse.



Variables

- Le jeu peut être mené par un élève.
- Les élèves touchés sortent du jeu et indiquent la consigne suivante au meneur.

Les ordres peuvent être divers :

walk	marche/marchez
Walk with one hand on your foot	marchez avec une main sur le pied
walk backwards	marchez en arrière
Walk with a hand on your knee	marchez avec 1 main sur le genou
Walk and clap your hands	marchez en tapant des mains
Walk like an elephant	marchez comme un éléphant
Run with a hand behind your back	courez avec une main dans le dos
Run with a hand on your head	courez avec une main sur la tête
Run Sideways	Courez en pas chassés
Run with your knees up	courez en montant les genoux
Walk with your hands on the ground	marchez en quadrupédie