


CYCLE	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Mathématiques	
	1	2	3
Domaine : Etudier les nombres. Utiliser les nombres.			
Objectifs: Evaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures non numériques. Connaître différentes représentations d'un même nombre.			
Compétence(s) spécifique(s) : Décomposer le nombre 5			
Nom du jeu de référence : <p style="text-align: center;">HALLI GALLI</p>		Visuel du jeu : 	
Vidéo règles : https://www.gigamic.com/jeu/halli-galli			
Durée de la partie : 10 minutes		Nombre de joueurs : 2 à 4	
Astuces Maître du jeu, arbitrage, positionnement, zone de jeu, etc. Le joueur qui appuie sur la sonnette doit justifier.			
Simplification : En préalable, constituer des familles de 5 fruits (avant de jouer). Possibilités de le faire : (cartes à trier avant) <ul style="list-style-type: none"> – avec le nombre 3 – avec le nombre 4 		Complexification : Interrompre prématurément la partie pour comparer la quantité de cartes de chaque joueur.	
Aller plus loin :			