

EXPLOITATION PEDAGOGIQUE D'UN JEU 'GOOD MORNING, GOODBYE!'

Activités langagières entraînées :

- Compréhension de l'oral :

Capacité : Comprendre un message oral pour pouvoir répondre à des besoins concrets ou réaliser une tâche

Sous-capacités : Comprendre les consignes orales. Suivre des instructions courtes et simples.

- Réagir et dialoguer en interaction orale :

Capacité : Reproduire un modèle oral

Sous-capacité : Etablir un contact social

Référence :

Ce jeu traditionnel correspond au jeu français de 'Bonjour cousin, bonjour cousine'.

Il est réalisable dès le tout début de l'apprentissage (et dès le cycle 1) et ne nécessite aucun matériel.

Intérêt pédagogique :

- Savoir saluer et se présenter
- Demander à quelqu'un de ses nouvelles

Déroulement du jeu :

- Les élèves s'assoient en cercle. Un élève est tourné à l'extérieur du cercle et il choisit l'un de ses camarades. Les deux élèves se serrent la main et se disent **Good morning!**
- En partant chacun d'un côté, ils tournent autour du cercle en courant.
- Lorsqu'ils se croisent, ils se disent **Goodbye!**
- Puis ils continuent leur course. Le premier arrivé s'assoit à la place restée libre.
- L'élève resté debout choisit un autre camarade et le jeu continue.

Variante :

Utiliser les formulations proposées dans ce tableau. Vous les trouverez dans un fichier audio.

QUESTIONS	REponses
<i>Good morning! / Good afternoon!</i>	<i>Goodbye!</i>
<i>Good evening!</i>	<i>Good night!</i>
<i>What's your name?</i>	<i>My name is ...</i>
<i>How old are you?</i>	<i>I am ... years old</i>
<i>Where do you live?</i>	<i>I live in ...</i>
<i>How are you?</i>	<i>I'm good / fine / tired / happy / sad / angry / so-so.</i>

Ce document est accompagné d'un fichier audio en MP3 :

PLAGE- Good morning, goodbye