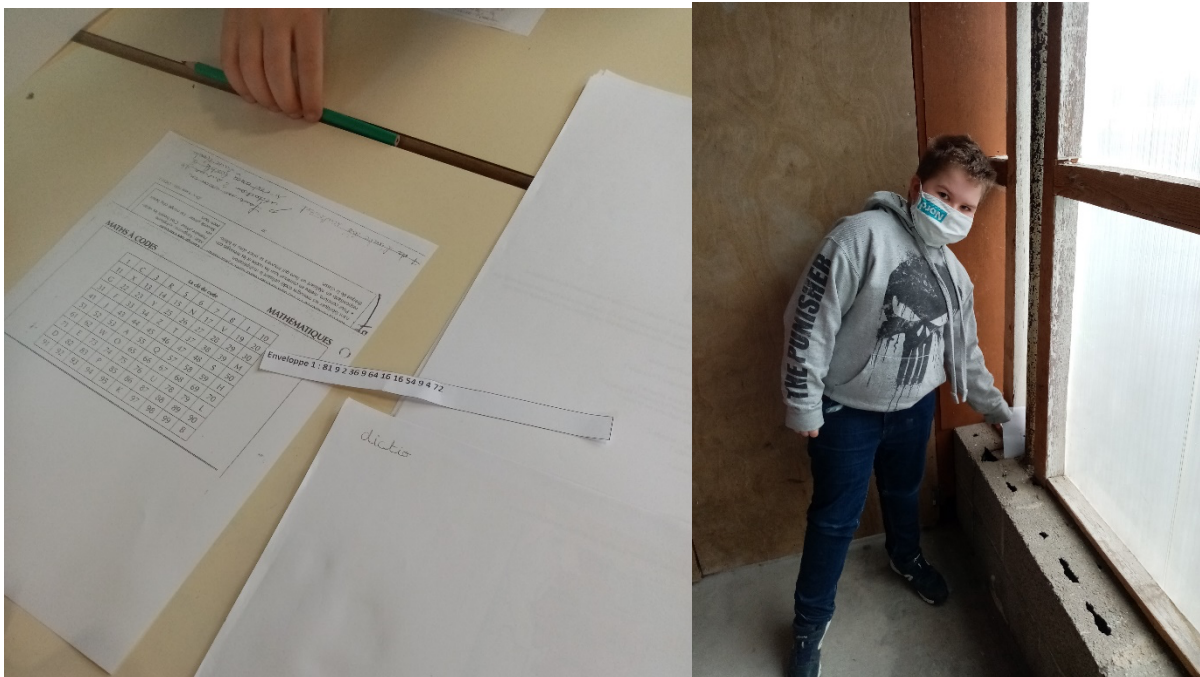


## ESCAPE GAME - THEME ENVIRONNEMENT – élèves de CM1 – AMES

Dans le cadre de la semaine des mathématiques qui s'est déroulée du 15 au 19 mars, les élèves de CM1/CM2 de l'école du Vieux Moulin à Ames ont participé à un escape game sur le thème de l'environnement.

Les élèves étaient répartis en équipe et devaient collaborer afin de résoudre 7 énigmes mathématiques ayant un thème commun : l'écologie.

Les énigmes étaient dissimulées dans l'école. Afin de retrouver ces énigmes à résoudre, les élèves disposaient d'une information cryptée. L'escape game a alors démarré par le décryptage du code utilisé servant à retrouver les énigmes.



Les élèves ont dû travailler en collaborant afin de pouvoir résoudre les différentes énigmes proposées.



Chaque fois qu'une énigme était résolue, l'équipe recevait une feuille avec une lettre correspondant à un chiffre.

A l'issue des 7 énigmes, l'équipe gagnante s'est rendue sur internet et a tapé l'adresse donnée en remplaçant les chiffres par les lettres obtenues pour chacune des bonnes réponses obtenues. Tous les élèves ayant participé activement à l'escape game, il a été décidé que chacun des élèves de la classe méritait le diplôme avec le label « classe écolo ».



Cette activité a permis de réinvestir de nombreuses compétences mathématiques tout en prenant conscience des gestes écologiques qui peuvent être mis en place par chacun. La collaboration a bien sûr été nécessaire.

Les élèves ont hâte de renouveler l'expérience avec un nouvel escape game !