


CYCLE	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Mathématiques	
	1	2	3
Domaine : Numération - Nombres et calculs			
Objectif : Mobiliser des procédures de calcul mental			
Compétence(s) spécifique(s) : Conforter et consolider la mémorisation des tables de multiplication			
Nom du jeu de référence : MULTIPLO DINGO MultiploDingo vous permettra d'accompagner vos élèves dans l'apprentissage du calcul mental du CE1 jusqu'au CM2. Chaque règle aborde une notion à la fois : <ul style="list-style-type: none"> – Multiplications entières (tables de multiplications jusqu'à 10), – Divisions entières sans reste, – Divisions entières avec reste, – Multiples et diviseurs, – Carrés des nombres de 2 à 10, – Quatre opérations (travaillées simultanément). 		Visuel du jeu : 	
Vidéo règles : https://www.youtube.com/watch?v=-lob2eFsEjk			
Durée de la partie : 15 minutes		Nombre de joueurs : 3 + 1 maître du jeu	
Astuces : Maître du jeu, arbitrage, positionnement, zone de jeu, etc. Le maître du jeu vérifie les multiplications, il intervient en cas de litige, il est attentif et veille au respect des règles.			
Simplification : Chacun a la carte des tables sous les yeux.		Complexification : Utiliser la distributivité ou l'associativité avec 3 ou 4 cartes	
Aller plus loin :			