

CYCLE	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée		Mathématiques	
	1	2	3	
Domaine : Etudier les nombres				
Objectif : Savoir lire les nombres en écriture chiffrée Associer une constellation à son écriture chiffrée				
Compétence(s) spécifique(s) : Savoir lire les nombres en chiffre jusqu'à 6 Associer une constellation à son écriture chiffrée (de 2 à 6)				
Nom du jeu de référence : <h1 style="text-align: center;">Dingo Disc</h1>			Visuel du jeu : 	
Vidéo règles : séquence vidéo ; règles du jeu				
Durée de la partie : 10 minutes			Nombre de joueurs : 4	
Astuces (maître du jeu, arbitrage, positionnement, zone de jeu, etc.) Le jeu permet aussi de se familiariser avec les critères de masse.				
Simplification : <ul style="list-style-type: none"> - Enlever le support d'équilibre et jouer à plat (cela permet de cibler les compétences spécifiques sans avoir à gérer l'équilibre du plateau de jeu) - Utiliser un seul type de pion 			Complexification :	
Aller plus loin :				